

REGULAMIN ZABAWY QUESTINGOWEJ „CZUDEK – HISTORIA NIEJEDNEGO CUDU”

§1

Postanowienia ogólne

1. Zabawa questingowa „CZUDEK – HISTORIA NIEJEDNEGO CUDU” jest grą terenową o charakterze edukacyjnym, przybliżającą informacje o miejscowości Czudec. Celem questingu jest zapoznanie jej uczestników z historią miejscowości Czudec, przedstawienie ważnych miejsc, budowli i wydarzeń dot. Czudca.
2. **Organizatorem questingu jest Ośrodek Kultury w Czudcu** z siedzibą w budynku Centrum Bezpieczeństwa, Kultury i Integracji Społecznej przy ul. Świętego Marcina 3.
3. Gra realizowana jest na terenie miejscowości Czudec.

§2

Uczestnicy

1. W zabawie questingowej można brać udział indywidualnie bądź zespołowo. Jeden uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej Grupy.
2. Samodzielnymi uczestnikami gry mogą być wyłącznie osoby powyżej 14. roku życia. Młodszy uczestnicy muszą przebywać pod opieką osób dorosłych (min. 1 dorosły w grupie).
3. Uczestnicy przystępując do questingu biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną przez cały czas trwania questingu. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
4. Dostarczając rozwiązanie questu oraz przysyłając selfie z jednej z lokalizacji rodzice lub opiekunowie prawni niepełnoletnich uczestników gry albo pełnoletni uczestnicy gry, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych oraz zgodę na przetwarzanie wizerunku. Zgody stanowią załącznik do Regulaminu, który uzupełnia i podpisuje rodzic lub opiekun prawny niepełnoletniego uczestnika gry albo pełnoletni uczestnik gry.
5. Dane osobowe przetwarzane są w celu organizacji gry zgodnie z klauzulą informacyjną stanowiącą załącznik do Regulaminu.
6. Każdy z Graczy ma obowiązek zapoznać się treścią niniejszego Regulaminu.

§3

Zasady gry

1. Organizator nie wprowadza ram czasowych na przeprowadzenie questingu. Można w nim brać udział w dowolnym momencie, aż do wyczerpania liczby kart questingowych.
2. Organizator zastrzega, że udział w zabawie questingowej jest **jednorazowy**.
3. Uczestnicy pobierają karty do gry w siedzibie Ośrodka Kultury w Czudcu, w Gminnej Bibliotece Publicznej w Czudcu, w Urzędzie Gminy w Czudcu oraz we wszystkich szkołach podstawowych na terenie Gminy Czudec.
4. Zadaniem uczestników questingu jest przemieszczanie się pomiędzy poszczególnymi miejscami oraz rozwiązanie zadań Questu. **Każdy uczestnik notuje odpowiedzi na swojej karcie gry.**
5. Kolejność odwiedzanych miejsc jest dowolna.
6. Karta konkursowa Questu powinna zostać **całkowicie uzupełniona**. Organizator zatrzymuje kartę zabawy questingowej na potrzeby weryfikacji uczestników.
7. Każdy uczestnik zabawy i/lub rodzic/opiekun dziecka niepełnoletniego **dostarcza do siedziby Ośrodka Kultury w Czudcu** poprawnie wypełnioną kartę Questu wraz z podpisaną zgodą na przetwarzanie wizerunku oraz zgodą na przetwarzanie danych osobowych, które stanowią **Załącznik nr 1** do niniejszego regulaminu. Należy również **przesłać selfie z jednej z lokalizacji** gry na adres mailowy okczudec@onet.eu w tytule maila wpisując Questing „CZUDEK – HISTORIA NIEJEDNEGO CUDU”. W treści wiadomości należy wpisać imię i

nazwisko uczestnika, klasę i miejscowość zamieszkania uczestnika. W przypadku grup należy wpisać imiona i nazwiska wszystkich członków grupy, klasę, miejscowość zamieszkania oraz imię i nazwisko opiekuna.

8. W przypadku grup wypełnione karty oraz zgody może dostarczyć jedna osoba, będąca opiekunem grupy. Na niej spoczywa również obowiązek przesłania selfie do Organizatora.

9. **Podstawą do wydania dyplomu** ukończenia zabawy questingowej jest spełnienie następujących **warunków**:

- przesłanie selfie z jednej z lokalizacji zawartej w grze na adres mailowy okczudec@onet.eu
- dostarczenie podpisanej zgody na przetwarzanie wizerunku oraz zgody na przetwarzanie danych osobowych (Załącznik nr 1),
- dostarczenie w pełni wypełnionej karty Questu, karta powinna zawierać imię i nazwisko uczestnika, klasę i miejscowość zamieszkania uczestnika, imię i nazwisko opiekuna w przypadku osób poniżej 14 roku życia i grup.

10. Udział w questingu jest bezpłatny. Organizator nie zwraca kosztów transportu i podróży.

§4

Zwycięzcy questingu i nagrody

1. Wszystkie osoby, które ukończą questing, prześlą selfie z jednej z lokalizacji oraz dostarczą prawidłowo uzupełnioną kartę questingu i potrzebne zgody, otrzymają **pamiątkowy dyplom** oraz **drobny upominek**.

2. Wszystkie dzieci będące uczniami szkół na terenie Gminy Czudec, otrzymają **ocenę celującą** z przedmiotu historia. **Podstawą do wystawienia oceny będzie dyplom ukończenia questu, wystawiony przez Ośrodek Kultury w Czudcu** z siedzibą przy ul. Świętego Marcina 3. Dyplom należy okazać nauczycielowi historii, koordynującemu questing w danej placówce edukacyjnej.

§5

Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Ośrodka Kultury w Czudcu oraz na stronie internetowej Organizatora www.ok-czudec.pl Regulamin wraz z załącznikami został również przesłany na adres mailowy wszystkich szkół na terenie Gminy Czudec.

2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.

3. W kwestiach dotyczących przebiegu questingu, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

ZGODA NA PRZETWARZANIE WIZERUNKU

Ja niżej podpisany/a, rodzic/opiekun prawny niepełnoletniego/ej, na podstawie art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych **wyrażam/ nie wyrażam** zgodę na utrwalenie mojego wizerunku/ wizerunku mojego dziecka* w postaci zdjęć oraz nieodpłatne, nieograniczone ilościowo, czasowo i terytorialnie, rozpowszechnianie i korzystanie z mojego wizerunku** poprzez zamieszczanie tychże zdjęć na stronie internetowej, portalu społecznościowym oraz w informacjach medialnych Ośrodka Kultury w Czudcu, przez Ośrodek Kultury w Czudcu, ul. Rynek 14, 38-120 Czudec, w celu:

1. publikacji osiągnięć uczestnika,
2. w celach pamiątkowych, oraz
3. promocji działalności Ośrodka Kultury w Czudcu.

Wyrażam/ nie wyrażam dobrowolną zgodę na przetwarzanie** przez Ośrodek Kultury w Czudcu, ul. Rynek 14, 38-120 Czudec, **moich danych osobowych/ danych osobowych mojego dziecka* w postaci wizerunku**, w celach i zakresie wskazanym w niniejszym oświadczeniu powyżej. Oświadczam, że zostałem poinformowany, iż wycofanie udzielonej przeze mnie zgody nie wpłynie na zgodność przetwarzania moich danych z prawem, jakie miało miejsce przed wycofaniem zgody (wycofanie zgody nie powoduje skutków prawnych wstecz).

.....
(data i miejscowość)

.....
(podpis rodzica/opiekuna prawnego/uczestnika)

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Ja niżej podpisany/a, rodzic/opiekun prawny niepełnoletniego/ej, **wyrażam/ nie wyrażam** dobrowolną zgodę na przetwarzanie** przez Ośrodek Kultury w Czudcu, ul. Rynek 14, 38-120 Czudec, **moich danych osobowych/ danych osobowych mojego dziecka w celu uczestnictwa w grze, organizacji gry oraz publikacji rezultatów gry.**

Oświadczam, że zostałem poinformowany, iż wycofanie udzielonej przeze mnie zgody nie wpłynie na zgodność przetwarzania moich danych z prawem, jakie miało miejsce przed wycofaniem zgody (wycofanie zgody nie powoduje skutków prawnych wstecz).

.....
(data i miejscowość) (podpis rodzica/opiekuna prawnego/uczestnika)

* skreślić, jeżeli nie dotyczy

** niewłaściwe skreślić

INFORMACJA O ZASADACH PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. **Kogo dotyczy informacja:** rodzic/ opiekun prawny niepełnoletniego uczestnika, uczestnik gry terenowej.
2. **Czego dotyczy informacja:** organizacja gry terenowej; utrwalanie i korzystanie z wizerunku.
3. **Kto wykorzystuje dane:** Ośrodek Kultury w Czudcu.
4. **Kontakt:** ul. Rynek 14, 38-120 Czudec, tel. (17) 27 72 444, okczudec@onet.eu.
5. **Pytania, wnioski, kontakt z inspektorem ochrony danych:** daneosobowe@czudec.pl.
6. **Cel wykorzystania:** uczestnictwo w grze; organizacja gry; publikacja osiągnięć uczestnika, cele pamiątkowe, promocja działalności OK w Czudcu.
7. **Podstawa prawna:** art. 6 ust. 1 lit. a) RODO – zgoda na przetwarzanie danych osobowych w zw. z art. 81 ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
8. **Kto może otrzymać dane:** każda osoba, mająca chęć przeglądu treści medium, w którym umieszczono informację o wygranej w konkursie oraz wizerunek uczestnika.
9. **Okres przechowywania:** do momentu wycofania zgody.
10. **Przysługujące prawa:** wycofania zgody w dowolnym momencie, dostępu do treści swoich danych, usunięcia, przenoszenia, sprostowania, ograniczenia przetwarzania, wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
11. **Czy muszę podać dane:** Podanie danych jest dobrowolne.
12. **Konsekwencje odmowy:** Brak.
13. **Zautomatyzowane przetwarzanie, profilowanie:** nie dotyczy.
14. **UWAGA:** Wycofanie udzielonej zgody nie wpływa na zgodność przetwarzania z prawem, jakie miało miejsce przed wycofaniem zgody.